**JAVASCRIPT**

**FONTIONS :**

Tout ce qui est mis entre () sont des paramètres et considérés comme des variables modifiables et non constantes. On peut mettre autant de paramètres que l’on veut en les séparant d’une virgule.

Fonction 1 :

function direBonjour(prenom) {

alert("Bonjour " + prenom);

}

direBonjour("Nicolas");

Fonction 2 :

Ici est déclarée une variable locale crie, cela veut dire que la variable sera accessible que dans l’endroit où elle a été déclarée. On ne peut donc pas mettre console.log(crie)  à l’extérieur de la fonction pour pouvoir l’appeler. Pour que la variable soit accessible de l’extérieur, il faudra créer une variable globale.

Avec variable locale (A UTILISER DE PREFERENCE POU EVITER LES CONFLITS AVEC D’AUTRES NOMS):

function crieDeGuerre() {

### let crie = “ Toujours plus fort“ ;

console.log(crie) ;

}

crieDeGuerre() ;

console.log(crie) ; FAUX !!!!!

--------------------------------------------------------------------------------------------

Avec variable globale (accessible partout ds notre code, utile pour stocker des données partagées entre plusieurs parties de l’ application:

Let crie = “Toujours plus bas“ ;

function crieDeGuerre() {

### crie = “ Toujours plus fort“ ;

console.log(crie) ;

}

crieDeGuerre() ;

console.log(crie) ;

let nombreUn = 4, nombreDeux=7 ;

function addition(nombreA, nombreB){

let result = nombreA + nombreB ;

return result ; //Le code arrêtera de s’executer et tout ce qu’il y aura après le return ne sera pas executé

}

function addition(nombreA, nombreB){

let result = nombreA / nombreB ;

return result ; //Le code arrêtera de s’executer et tout ce qu’il y aura après le return ne sera pas executé

}

let resultatAddition = addition(nombreUn, nombreDeux) ;

let resultatDivision = division(nombreUn, nombreDeux) ;

Console.log(addition(nombreUn, nombreDeux)) ;

Paramètres par défaut :

function cuisiner(nombreDeGateaux, minutesDePreparation =10, minutesDePreparation=15){

Let resultat = nombreGateaux \* (minutesDeCuisson + minutesDePreparation)

return resultat ;

}

let tempsDePreparationChocolat = cuisinier(4) ;

let tempsDePreparationFraisier = cuisiner(1, 20) ;

console.log(tempsDePreparationFraisier + tempsDePreparationChocolat) ;

Convertir des données :

function prevoirAge() {

let age = prompt("Quel est le premier nombre ?") // "30" + 1 = 301

// age = parseInt(age);

age = parseFloat(age);

// age = Number(age);

// nombre = 45;

// nombreEnString = nombre + "";

// nombreEnString = nombre.toString();

alert("Bientôt vous aurez " + (age + 1) + " ans.");

}

prevoirAge();

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Fonction anonyme :

On l’utilise dans une variable ou en l’auto invoquant uniquement.

Let fonctionAnonyme = function() {

Consol.log(‘hello’) ;

}

fonctionAnonyme ;

OU

(function() {console.log(‘hello’) }) () ;

A voir

-public function static + nom (paramètre)

-class AdminManager extends Model

-constructor

-try et catch php

Session php

Header php

ob\_start() php